

ПОЛОЖЕНИЕ

о мастер-классе по IT-проектированию «Scratch-хакатон для начинающих программистов»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи порядок организации и проведения мастер-класса по IT-проектированию «**Scratch-хакатон для начинающих программистов**» (далее – Хакатон), ориентированного на младших школьников (8-10 лет), участников Всероссийского конкурса исследовательских работ и творческих проектов дошкольников и младших школьников «Я – исследователь».

1.2. Хакатон — короткое динамичное мероприятие, соревновательного характера (конкурс), проводимое с целью мотивировать учащихся начальных классов на решение проектных задач, выполнение проектов средствами IT-технологий, в данном случае используя среду программирования Scratch. В результате мероприятия будут выбраны лучшие продукты, выполненные с использованием мульт-персонажей, которые будут представлены на закрытии конкурса «Я-исследователь».

1.3. Организаторы мероприятия:

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования г. Сочи (сокращенное название МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи)

2. Цели и задачи Хакатона

- стимулировать интерес к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.
- сформировать начальные знания по тематике Хакатона и среды программирования Scratch
- отработать практические навыки, научиться представлять идеи и продукты в форме кратких докладов и презентаций.
- повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в проектной деятельности и образовательном процессе;
- демонстрация возможностей талантливых школьников в создании нестандартных решений и подходов к решению поставленных задач.

3. Термины и определения

В настоящем положении используются следующие основные понятия:

Участник хакатона — обучающиеся 1 - 4 классов, действующие от своего имени и создавшие в ходе Хакатона проект самостоятельно или в команде в соответствии с требованиями настоящего Положения. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Команда — группа участников, в количестве от одного до четырех человек, объединившихся для выполнения задания как в процессе регистрации, так и на площадке. Участник может входить в состав только одной команды.

Консультанты, эксперты – представители организатора, осуществляющие консультационную и методическую поддержку команд, ИТ-специалисты, помогающие командам в реализации проектов и проводящие мастер-классы образовательного характера (консультирование в области разработки программ). Эксперт участвует в оценке проекта и принятии решения о допуске к финальной презентации проекта.

Жюри (конкурсная комиссия) — круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организатором в целях оценки результатов участников Хакатона.

Задание — требования к содержанию результата и порядку его передачи организатору.

Результат — итог выполнения задания, показанный участником или его командой на финальной презентации проектов Хакатона в течение единого для всех команд установленного срока.

Финалист — участник, вышедший в финал Хакатона в соответствии с решением конкурсной комиссии и условиями, определенными в настоящем Положении.

Победители Хакатона — участники, занявшие призовые места в соответствии с решением жюри, чьи результаты признаны лучшими на основании критериев, указанных в настоящем Положении.

4. Место проведения

Кино-концертный клуб "Зодиак" в ГК "Дагомыс" г. Сочи

5. Сроки проведения

Прием заявок: до 29 мая 2019 года.

Проведение Хакатона: 30 мая 2019 года с **10:00-12:00** и **14:00-17:00**.

Победители будут объявлены по результатам голосования жюри 31 мая 2019 года.

Примерный порядок проведения Хакатона

- Сбор и регистрация участников (9:30-9:45);
- Открытие (10:00);
- Формирование команд, подготовка к Хакатону (9:30-10:00);
- Мастер-классы (10:00-12:00);
- Обед (12:00-14:00);
- Работа над проектами (14:00-16:00);
- Подготовка к демофесту (16:00-16:30);
- Демофест (16:30-17:00);

6. Допуск участников хакатона

К участию в хакатоне допускаются лица, зарегистрировавшиеся на участие в конкурсе. Подать заявку можно на сайте www.ctrigo.ru.

Участник считается зарегистрированным для участия в хакатоне, если он заполнил поля электронной формы заявки, согласился с условиями настоящего Положения, нажав кнопку подтверждения регистрации, предоставил согласие на

обработку персональных данных и получил подтверждение регистрации на указанный им адрес электронной почты.

Участникам запрещается повторная подача заявок на участие в хакатоне.

Обработку и хранение персональных данных участников выполняет организатор.

8. Обязанности организатора

В ходе хакатона организатор предоставляет участникам: помещение, столы, стулья, интернет, питание. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества и оборудования участников в месте проведения хакатона.

Организатор предоставляет участникам хакатона возможность презентации проектов участников.

9. Обязанности участника

Участники хакатона обязуются:

- обеспечить сохранность помещения и оборудования, предоставляемых участникам организатором и используемых при проведении хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба по требованию организатора;

- воздерживаться от любых действий, которые могут привести к нанесению ущерба организатору, а также связанные с риском для жизни и здоровья участников;

В случае несоблюдения указанных выше обязанностей участник хакатона может быть удален с места проведения мероприятия.

10. Требования к проектам

На презентацию проектов Хакатона и к участию в конкурсной борьбе за призовые места в номинациях будут допущены проекты, соответствующие следующим требованиям:

- целиком и полностью создан вовремя Хакатона и не являться развитием уже существующего программного продукта;

- выполняет заявленные командой функции;

- соответствует заявленным номинациям Хакатона;

- продемонстрирован в рабочем состоянии для согласования команде экспертов до финальной презентации проектов.

11. Процедура выбора победителей

- выбор победителей Хакатона осуществляется жюри на основании оценки результатов проектов участников после их финальной презентации;

- в каждой номинации может быть выбран только один победитель;

- жюри производит оценку результатов проектов в соответствии с установленными критериями по своему собственному усмотрению, на основании своего опыта;

- оценка проектов производится по бальной/рейтинговой основе. Баллы участникам выставляет жюри. По результатам подсчета баллов, которые получила каждая из команд, компетентное жюри определяет победителей;
- в случае спорной ситуации вопрос решается голосованием;
- решение жюри является окончательным.

12. Критерии оценки проектов

Жюри оценивает проекты по следующим критериям:

1. Соответствие работы техническому заданию хакатона (25 баллов)
2. Продуманность идеи (5 баллов)
3. Качество реализации и степень завершенности (использование новых технологий, макет, интерфейс, функциональность, корректность функционирования программного обеспечения, сложность работы) (5 баллов)
4. Выступление команды/участника (5 баллов)
5. Смогла ли команда ответить на вопросы жюри (5 баллов)

Участие в мероприятии означает, что участники хакатона соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них, изображения участников (в том числе фотоматериалы, видеоматериалы) могут быть использованы любым способом организатором, их уполномоченными представителями в рекламных целях и в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с участниками Хакатона и уплаты какого-либо вознаграждения.