

## Проект 13. Ремикс игры «Арканоид»

### Задача:

Создать ремикс игры «Арканоид».

1. Задать фон, по низу сцены нарисовать **красную линию пола**
2. Нарисовать спрайт мяча, ракетки
3. Реализовать алгоритм движения мяча:
  - **начальное положение:** мяч в центре верха экрана, поворот движения на 45 градусов.
  - **движение мяча:** перемещение на 10 шагов, отталкивание от стен
  - **касание ракетки:** при касании ракетки мяч поворачивается **направо на 180 градусов**
  - **касание пола:** при касании пола игра останавливается.
4. Реализовать алгоритм движения ракетки: ракетка при старте прилипает к указателю мыши.
5. Создать переменную **«скорость»** для регулирования скорости движения мяча.
  - Создайте переменную **«скорость»** для спрайта мяча.
  - Выведите на сцену монитор переменной с рычагом. Для изменения формата монитора переменной щелкнуть по монитору правой клавишей и выбрать вид. Теперь игрок сможет мышкой регулировать скорость мяча.
  - Замените в блоках перемещения мяча константу на переменную **«скорость»**



6. Создать переменную **«счет»**, которая будет начислять баллы за каждый успешно отбитый мяч.
7. Дополнить игру кирпичиками, размещенными на поле. При попадании в кирпич мяч отталкивается, а кирпичик исчезает. Исчезание реализовать через сообщения.
8. Реализовать алгоритм движения ракетки: ракетка движется ТОЛЬКО по горизонтали в нижней части экрана, управляется мышкой.

### Проект 13-2. Игры «Тамагочи»

**Задача:** создать налог игры, в которой нужно ухаживать за питомцем.

- Придумай, как будет выглядеть твой питомец. Назови его.
- Продумай, как будет выглядеть комната, где будет находиться питомец и оформи сцену.
- У питомца необходимо создать 3 параметра: сон, голод и игра.
- Размести кнопки, которые позволят поиграть с питомцем, уложить его спать или поиграть с ним.
- На экран выведи три переменные, которые отображают состояние питомца по трем показателям.
- Через некоторое время показатели должны уменьшаться, а при нажатии на кнопки управления питомцем – увеличиваться.
- Если один из показателей опускается до 0, игра заканчивается