

Проект 19. Игра «Найди пару»

Задача: Создать игру в которой необходимо найти пару одинаковых изображений.

1. Каждый спрайт имеет 2 костюма – основной костюм и костюм-прямоугольник.
2. В начале игры все спрайты находятся в состоянии костюма-прямоугольника.
3. При щелчке на спрайт происходит смена костюма и ожидание в течение 2 секунд, затем возврат костюма на прямоугольник.
4. Логику игры – фиксацию костюма при открытии двух одинаковых спрайтов – реализовать самостоятельно.